

## REGULAMIN SERWISU [WWW.CONNECTEDREALITIES.EU](http://WWW.CONNECTEDREALITIES.EU)

### § 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin, udostępniony w formie umożliwiającej jego zapisanie i odtworzenie oraz zapoznanie się z nim w dowolnym miejscu i czasie („Regulamin”) określa zasady funkcjonowania oraz korzystania z serwisu internetowego znajdującego się pod domeną [www.connectedrealities.eu](http://www.connectedrealities.eu) („Serwis”). Postanowienia Regulaminu stanowią podstawę praw i obowiązków korzystających z Serwisu („Użytkownicy”), z wyłączeniem okoliczności regulowanych bezwzględnie obowiązującymi przepisami prawa. W zakresie usług świadczonych drogą elektroniczną za pośrednictwem Serwisu Regulamin jest regulaminem, o którym mowa w art. 8 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz.U. z 2002 r. Nr 144, poz. 1204 ze zm.).
2. Administratorem Serwisu jest spółka jest Connectedvr sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi, ul. Henryka Sienkiewicza 85/87 lok. 8, 90-057 Łódź, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Łodzi Śródmieście w Łodzi, XX Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS: 0000838860, NIP: 7252299114, REGON: 386028924 („Administrator”). Z Administratorem Serwisu można kontaktować się przy wykorzystaniu poczty elektronicznej: [office@connectedrealities.eu](mailto:office@connectedrealities.eu)
3. Serwis jest platformą informatyczną, za pośrednictwem której świadczone są w szczególności usługi informacyjne, tj. udostępnianie informacji dotyczących rynku nowych technologii VR/AR automatycznie lub na żądanie Użytkownika.

### § 2 ZASADY FUNKCJONOWANIA SERWISU ORAZ KORZYSTANIA Z JEGO ZASOBÓW

1. Korzystanie z Serwisu przez Użytkowników jest bezpłatne, jednak korzystanie z części zasobów Serwisu może wymagać uprzedniej rejestracji. Aby dokonać rejestracji, Użytkownik musi posiadać aktywne konto e-mail.
2. Korzystanie z Serwisu jest możliwe pod warunkiem spełnienia przez system teleinformatyczny Użytkownika następujących, minimalnych wymagań technicznych:
  - a. aktywne połączenie sieciowe;
  - b. system operacyjny Microsoft Windows XP lub wyższy, Linux, OSX 10.4 lub wyższy,
  - c. karta graficzna pracująca w rozdzielczości ekranu min.1024x768;
  - d. najnowsze wersje przeglądarek: Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari albo Microsoft Edge lub Microsoft Internet Explorer w wersji co najmniej 10;
  - e. zainstalowane środowisko JAVA JRE 32-bit w wersjach 7 lub 8 z ważną datą wydania.
3. W Serwisie publikowane są informacje o rynku nowych technologii VR/AR oraz informacje dotyczące usług oferowanych przez Administratora. Usługi świadczone za pośrednictwem Serwisu obejmują: prezentację oferty usług świadczonych przez Administratora z możliwością złożenia bezpośredniego zapytania, umożliwienie pobrania materiałów informacyjnych o rynku VR/AR, możliwość zapisu na newsletter oraz możliwość korzystania z bazy wiedzy udostępnionej w ramach Serwisu.
4. Serwis kierowany jest do Użytkowników biznesowych, tj. osób fizycznych, osób prawnych lub jednostek organizacyjnych nieposiadających osobowości prawnej, korzystających ze Serwisu w związku z prowadzoną działalnością gospodarczą lub zawodową (nie będących konsumentami w rozumieniu art. 22 [1] kodeksu cywilnego), zawodowo wykorzystujących treści zawarte w Serwisie.
5. Użytkownik jest zobowiązany do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu, a także do powstrzymania się od wszelkiej działalności mogącej zakłócić prawidłowe funkcjonowanie Serwisu i świadczonych za jego pośrednictwem usług, w szczególności poprzez użycie określonego oprogramowania oraz urządzeń.

6. Użytkownik zobowiązany jest także do korzystania z Serwisu w sposób zgodny z normami społecznymi i obyczajowymi oraz przepisami powszechnie obowiązującego prawa.
7. Korzystanie przez Użytkownika z zasobów Serwisu w żadnym razie nie oznacza nabycia przez Użytkownika jakichkolwiek praw do materiałów w nim zawartych.
8. Administrator dokonuje weryfikacji wszelkich informacji dostępnych w Serwisie z należytą starannością, informacje te mogą jednak odbiegać od rzeczywistości. W związku z powyższym Administrator nie ponosi odpowiedzialności za rzetelność i prawdziwość informacji zawartych w Serwisie. Użytkownik powinien dokonać weryfikacji danych w Serwisie przed podjęciem na ich podstawie jakichkolwiek działań, w szczególności decyzji biznesowych.
9. Administrator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek przerwy w dostępie do zasobów Serwisu. Administrator jest uprawniony do zawieszenia działalności Serwisu w każdej chwili bez konieczności informowania Użytkowników o przyczynie takiej decyzji.
10. Jeżeli naruszenie przez Użytkownika niniejszego Regulaminu spowoduje wyrządzenie szkody osobie trzeciej lub Administratorowi, Użytkownik będzie zobowiązany do naprawienia takiej szkody.

### **§ 3 OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH**

1. Administrator Serwisu jest administratorem danych osobowych Użytkowników Serwisu. Informacje o przetwarzaniu danych osobowych i przysługujących w związku z nim prawach znajdują się Polityce prywatności dostępnej na stronie [www.connectedrealities.eu](http://www.connectedrealities.eu)

### **§ 4 ODPOWIEDZIALNOŚĆ ADMINISTRATORA**

1. Z zastrzeżeniem przepisów wyłączających możliwość ograniczenia odpowiedzialności, w szczególności art. 473 §2 kodeksu cywilnego, Administrator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek działania lub decyzje podjęte przez Użytkownika w związku z korzystaniem przez niego z Serwisu i za jakiegokolwiek skutki wykorzystania przez Użytkownika informacji uzyskanych za pośrednictwem Serwisu.
2. Administrator nie odpowiada za niezależne od niego ograniczenia techniczne lub innego rodzaju zakłócenia, które wyłączają lub czynią utrudnionym korzystanie z Serwisu.
3. Użytkownik wykorzystuje dostarczone przez Administratora informacje wyłącznie na własne ryzyko i nie służy mu z tytułu ich wykorzystania jakiegokolwiek roszczenia względem Administratora, włączając w to roszczenia o utratę zysków lub inne przypadkowe, pochodne lub pośrednie, szkody wynikające z użycia uzyskanych od Administratora informacji.
4. Użytkownik powinien korzystać z programów antywirusowych i zapory sieciowej (firewall). Wskazane programy powinny być aktualizowane. Użytkownik powinien korzystać z aktualnej przeglądarki internetowej.

### **§ 5 OBOWIĄZYWANIE REGULAMINU I ZMIANA REGULAMINU**

1. Administrator zastrzega sobie prawo do wprowadzania w dowolnym czasie zmian w Regulaminie, z niżej wskazanych ważnych przyczyn:
  - a. jeżeli zmiana Regulaminu jest konieczna ze względu na zmianę przepisów powszechnie obowiązującego prawa – odpowiednio w tym zakresie;
  - b. zmian wynikających ze względów bezpieczeństwa, w tym mających na celu uniemożliwienie korzystania z Serwisu w sposób sprzeczny z przepisami prawa lub z niniejszym Regulaminem;

- c. wprowadzenia istotnych zmian w funkcjonowaniu Serwisu przez Administratora, w tym związanych z postępem technicznym lub technologicznym, obejmujących zmiany w systemach Administratora;
  - d. zmiany funkcjonalności, interoperacyjności i innych właściwości działania dostarczanych treści cyfrowych, takich jak dostępność, ciągłość dostarczania oraz bezpieczeństwo w takim zakresie, w jakim te zmiany mają negatywny wpływ na dostęp do treści cyfrowych lub ich wykorzystanie.
2. Regulamin obejmujący zmiany zostanie udostępniony – w sposób umożliwiający zapoznanie się z nim - w Serwisie z 14 dniowym wyprzedzeniem. Po tym okresie zmiany stają się obowiązujące.

## **§ 6 POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. W sprawach związanych z funkcjonowaniem Serwisu oraz wszelkie reklamacje należy zgłaszać pocztą na adres email Administratora: [office@connectedrealities.eu](mailto:office@connectedrealities.eu)
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie a odnoszących się do jego treści mają zastosowanie odpowiednie przepisy prawa polskiego.