



Jagna Pomorska

CEO Connected Realities, Ekspertka technologii immersyjnych, Liderka transformacji cyfrowej, Finalistka XVI edycji konkursu Sukces Pisany Szminką w kategorii Liderka Nowych Technologii.

Jagna Pomorska to jedna z najbardziej wyrazistych liderek polskiego sektora nowych technologii, specjalizująca się w zastosowaniach rzeczywistości wirtualnej (VR), rozszerzonej (AR) i mieszanej (XR) w przemyśle, edukacji i biznesie.

Jako **współzałożycielka** i **CEO Connected Realities**, buduje przyszłość immersyjnych doświadczeń szkoleniowych, odpowiadając na potrzeby największych marek - m.in. **Orlen**, **Orange**, **PZU**, **ID Logistics**, czy **Miele**.

Spółka została wyróżniona w 3 programach akceleracyjnych typu Scale Up: S5, Space3ac,

KPT ScaleUp. Zwyciężyła w Startup Challenge podczas 5G Summit oraz w Berlin Forum. W 2022 roku otrzymała również Nagrodę Gospodarczą Województwa Łódzkiego w kategorii „Debiut Roku” oraz wyróżnienie im. Henryka Grohmana przyznawane przez Łódzką Specjalną Strefę Ekonomiczną za nowoczesne podejście do edukacji immersyjnej i realny wpływ na cyfrową transformację firm.

Jagna Pomorska reprezentuje podejście **humanistycznego przywództwa cyfrowego**. Łączy głęboką świadomość społecznego wpływu technologii z innowacyjnością i skalowalnością projektów. Wierzy, że technologia powinna służyć człowiekowi - wspierać rozwój kompetencji przyszłości, budować bezpieczeństwo i uczyć odpowiedzialności.

Jej wcześniejsze doświadczenie obejmuje pracę w administracji publicznej oraz w funduszu inwestycyjnym, co daje jej unikalną perspektywę prowadzenia innowacyjnych projektów w warunkach zmienności i złożoności. Łączy kompetencje strategiczne, technologiczne i operacyjne, wierząc, że technologia powinna wzmacniać człowieka, budować kompetencje przyszłości, zwiększać bezpieczeństwo i uczyć odpowiedzialności.

Jest mentorką Sieci Przedsiębiorczych Kobiet, wspiera startupy i liderki technologii. Współpracuje z European Digital Innovation Hub, Siecią Badawczą Łukasiewicz oraz Komitetem ds. Metaversum, gdzie angażuje się w wypracowywanie kierunków rozwoju immersyjnych środowisk edukacyjnych i przemysłowych.